

SNSP-YK-NOE

# SOCCER KID™



**SUPER NINTENDO™**  
ENTERTAINMENT SYSTEM  
PAL VERSION

SPIELANLEITUNG



OCEAN EUROPE LTD.

Alleinvertrieb Deutschland



Am Südpark 12, D-65451 Kelsterbach  
Fax 0 61 07 / 930-230

Licensed from Krystalis Software Ltd.

PRINTED IN JAPAN

HINWEIS: BITTE LIES DIE VERSCHIEDENEN BEDIENUNGSANLEITUNGEN, DIE SOWOHL DER NINTENDO HARDWARE, WIE AUCH JEDER SPIELKASSETTE BEIGELEGT SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH!

INHALT



ZUR GESCHICHTE...	2
SO WIRD GESPIELT	3
DAS TITELBILD	4
SO STEUERT MAN SOCCER KID	6
DAS SPIELFELD	12
HALT MAL AN !	15
DIE LÄNDER UND IHRE EINWOHNER	16
SCHNAPP ES DIR!	21
RATSCHLÄGE ZUM SPIELEN	22



Licensed from Krysalis Software Ltd.

LICENSED BY

**Nintendo**

NINTENDO®, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™, THE NINTENDO PRODUCT SEALS AND OTHER MARKS DESIGNATED AS "TM" ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.



DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU IHREM SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM PABT.



## ZUR GESCHICHTE...

Es ist 1994, der Tag des Endspieles der Fußballweltmeisterschaft in den Vereinigten Staaten von Amerika. Die Atmosphäre ist elektrisch geladen. Eine riesige Menschenmenge wartet darauf, daß das Spiel anfängt. So saß auch Soccer Kid, Tausende von Meilen entfernt, vor seinem Fernseher.

Millionen von Meilen entfernt, im tiefsten Weltraum, weit weg vom Planeten Erde, scannt gerade der außerirdische Pirat Scab die Gegend nach einer Trophäe von größter Bedeutung ab, um sie in seine riesige Sammlung zu stellen. **‘Biep, biep, biep’**, macht der Scanner, als er den Weltmeisterschaftspokal entdeckt, die meist angesehenste Trophäe auf der Erde, die in der amerikanischen Sonne funkelt.

Plötzlich zieht ein Schatten der Dunkelheit über das Stadion und Scab`s Raumschiff erscheint. Die Menschen sind sprachlos vor lauter Staunen, bis der Pokal von der Bildfläche verschwindet. Sie schnappen nach Luft, sie schreien. Einige Sekunden später, als das Stadion wieder beleuchtet ist, fangen sie an zu weinen. Und Scab`s Raumschiff ist gerade dabei die Erde wieder zu verlassen.

**BUMM !** Der zufriedene Scab stößt mit einem Asteroiden zusammen. Der Pokal zerbricht in fünf Stücke, die auf die Erde fallen, jedes Stück landet auf einem anderen Teil der Erde.

Nun entschließt sich Soccer Kid den Tag zu retten, indem er die fünf Stücke des Pokals zurückholt.

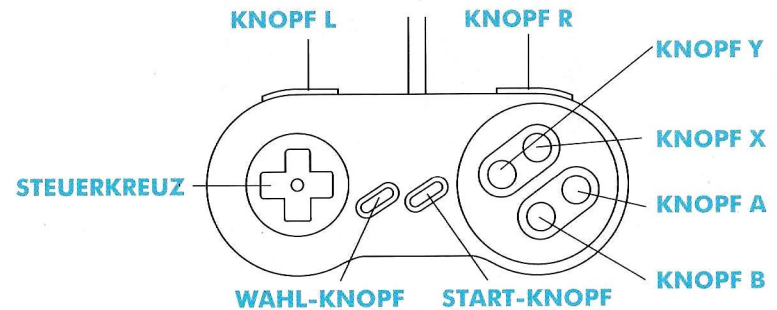


## SO WIRD GESPIELT

Versichere dich, daß dein Super Nintendo ausgeschaltet ist. Stecke nun die Speiekkassette hinein, dann schalte das Gerät ein.

Wenn du zum ersten Mal spielen solltest, drücke nur die `START` Taste um anzufangen. Wenn du etwas wartest, wird dir eine Demonstration des Spieles gezeigt. Drücke die `START` Taste, um zum Titelbild zurückzukehren.

### KONTROLLERFUNKTIONEN



### BEDIENUNG DES MENÜ-BILDSCHIRMES

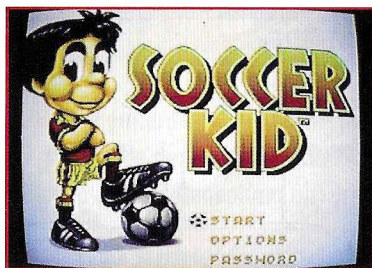
Wenn du auf dem Menü-Bildschirm `HOCH` oder `RUNTER` auf dem Steuerkreuz drückst, kannst du den Fußball zwischen den Optionen bewegen.

Nach `LINKS` oder `RECHTS` drücken bedeutet, daß die Optionen sich verändern. Falls die Option nicht verändert werden kann, drücke die `START` Taste um sie auszuwählen.



## DAS TITELBILD

Hey! Da ist ja Soccer Kid, bereit zum kicken. Drei Optionen sind angegeben: `START`, `OPTIONEN` und `PASSWORT`. Drücke auf dem Steuerkreuz `HOCH` oder `RUNTER` um den Fußball zwischen den Optionen zu bewegen und drücke dann die `START` Taste um eine Option auszuwählen.



### TRIKOTENTWURF

Im Falle daß Soccer Kid's rote und gelbe Streifen nicht nach deinem Geschmack sind, kannst du die Farben seiner Hosen und Hemden so verändern, wie sie bei deinem Lieblingsteam sind.

Drücke die `L` Taste um seine Hemdfarbe und die `R` Taste um die Farbe seiner Hosen zu verändern.

### START

Wähle diese Option wenn du bereit bist zu spielen.

### OPTIONEN

Drei Optionen sind angegeben: `SPRACHE`, `SCHWIERIGKEIT` und `AUSGANG`. Drücke auf dem Steuerkreuz `HOCH` oder `RUNTER`, um eine Option anzuwählen. Die `SPRACHE` und die `SCHWIERIGKEIT` können verändert werden, indem man auf dem Steuerkreuz nach `RECHTS` drückt, wenn sie ausgewählt sind. Ein Druck nach `LINKS` auf dem Steuerkreuz verändert die Einstellung zurück zur vorangegangenen.



## DAS TITELBILD

Zum Beispiel wenn du das Spiel im `ÜBUNGS` Modus spielen willst, drücke auf dem Steuerkreuz nach `UNTEN` um die `SCHWIERIGKEITS` Option auszuwählen. Nun drücke auf dem Steuerkreuz nach `RECHTS` und du wirst sehen, der Schwierigkeitsgrad verändert sich von `NORMAL` zu `ÜBUNG`. Nun drücke auf dem Steuerkreuz nach unten und drücke `START` um die Option `AUSGANG` zu wählen. Jetzt wählst du `START` vom Titelbild und du wirst das Spiel im `ÜBUNGS` Modus spielen.

### PASSWÖRTER

Drei Optionen sind angegeben: `START`, `BBBBBBBBBB` und `AUSGANG`. Passwörter werden dem Spieler an verschiedenen Stellen im Spiel gegeben, sie erlauben dem Spieler das Spiel von dieser Stelle aus weiterzuspielen.

Die mittlere Option stellt das derzeitige Passwort da. Es ist diese Reihe aus Charakteren die du verändern mußt.

Jedes Passwort ist aus zehn Charakteren gemacht. Nach `LINKS` oder nach `RECHTS` drücken auf dem Steuerkreuz, erlaubt dem Spieler einen Charakter zu wählen. Benutze die `L` und `R` Tasten um den angewählten Charakter zu verändern.

Wenn du das Passwort hast, wähle `START` um von diesem Punkt aus zu beginnen. Wählst du `AUSGANG`, so kommst du ins Titelbild zurück.

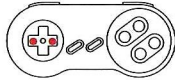


## SO STEUERT MAN SOCCER KID

Soccer Kid ist ein talentierter Zeitgenosse, darüber gibt es keinen Zweifel. Er ist ein athletischer Bursche, aber seine wahren Talente kommen zum Vorschein, sobald er einen an seinen Füßen hat. Soccer Kid ergreift von dem Ball Besitz, sobald er ihn auch nur berührt und er kann den Ball auch dazu verwenden um Gegner aus dem Spiel zu räumen und Gegenstände einzusammeln, die normalerweise außer Reichweite sind.

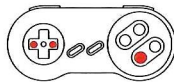
### Er kann rennen!

Drücke `LINKS` oder `RECHTS` auf dem Steuerkreuz um Soccer Kid in diese Richtung zu bewegen, ganz egal ob er im Ballbesitz ist oder nicht!



### Er kann springen!

Drücke die `R` Taste um Soccer Kid springen zu lassen. Je länger der Knopf gedrückt ist, desto höher wird Soccer Kid springen. Soccer Kid kann in der Luft gesteuert werden, indem du `LINKS` oder `RECHTS` auf dem Steuerkreuz drückst. Beachte, daß Soccer Kid den Ball nicht mit sich nehmen wird.



### Er kann sich ducken!

Drücke nach `UNTEN` auf dem Steuerkreuz, damit sich Soccer Kid auf dem Boden duckt. Beachte, daß es diese Bewegung dir erlaubt zu sehen, was unter Soccer Kid ist.

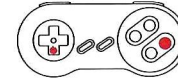


## SO STEUERT MAN SOCCER KID



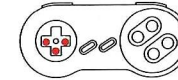
### Er kann durch dünne Plattformen Fallen!

Während du nach `UNTEN` auf dem Steuerkreuz drückst, drücke die `A` Taste, um Soccer Kid durch eine dünne Plattform fallen zu lassen. Beachte, daß Soccer Kid den Ball nicht mit sich nehmen wird, wenn er ihn hat.



### Er kann rutschende Angriffe machen!

Drücke nach `UNTEN` auf dem Steuerkreuz, Während Soccer Kid nach links oder rechts rennt. Soccer Kid wird nun einen rutschenden Angriff ausführen, egal ob er im Ballbesitz ist oder nicht. Diese Bewegung ist sehr nützlich um durch tiefe Hindernisse zu schlittern.



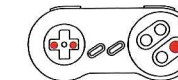
### Er kann auf dem Ball landen!

Wenn Soccer Kid in der Luft bewege ihn über den Ball und er wird auf dem Ball landen, aber nur wenn er über dem Ball ist. Drücke `LINKS`, `RECHTS` oder nach `UNTEN` auf dem Steuerkreuz, damit Soccer Kid vor dem Ball heruntersteigt.



### Er kann auf dem Ball rollen!

Wenn sich Soccer Kid auf dem Ball befindet, drücke und halt die `A` Taste, dann drücke `LINKS` oder `RECHTS` auf dem Steuerkreuz, um Soccer Kid mit dem Ball in diese Richtung zu bewegen. Laß die `A` Taste los und drücke nach `LINKS`, `RECHTS` oder `UNTEN` um Soccer Kid vom Ball heruntersteigen zu lassen.

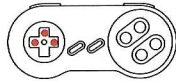




## SO STEUERT MAN SOCCER KID

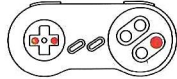
### Er kann vom Ball aus höher springen!

Hier ist eine nützliche Bewegung dafür, wenn Soccer Kid nicht ganz eine Plattform über ihm nicht erreichen kann. Drücke nach `OBEN` auf dem Steuerkreuz wenn Soccer Kid gerade auf dem Ball steht. Drücke nach `LINKS` oder nach `RECHTS` auf dem Steuerkreuz, um Soccer Kid in die Luft zu führen.



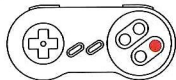
### Er kann den Ball kicken!

Soccer Kid kann den Ball in viele verschiedene Richtungen kicken. Drücke nach `LINKS` oder nach `RECHTS` auf dem Steuerkreuz, dann drücke die `A` Taste und Soccer Kid wird den Ball in diese Richtung kicken. Beachte, daß der Ball nicht durch Hindernisse hindurchgekickt werden kann.



### Er kann Trickschüsse machen!

Drücke die `A` Taste, um Soccer Kid dazu zu bringen den Ball auf seiner Fußspitze zu bringen. Von hier aus kann Soccer Kid viele Tricks ausführen. Wenn Soccer Kid den Ball fallen lassen soll, dann laß die `A` Taste los und drücke nach `UNTEN` auf dem Steuerkreuz. Du bekommst 100 Bonuspunkte für jeden Gegner den du mit einem Trickschuß von der Bildfläche verschwinden läßt.



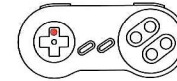
**Sobald Soccer Kid den Ball auf seiner Fußspitze hat, kannst du folgende Tricks ausführen...**

## SO STEUERT MAN SOCCER KID



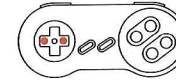
### Er kann den Ball hochkicken!

Drücke nach `OBEN` auf dem Steuerkreuz, damit Soccer Kid den Ball gerade nach oben schießt.



### Er kann den Ball weit und hart kicken!

Drücke in die Richtung auf dem Steuerkreuz in die Soccer Kid gerade guckt (links oder rechts), damit er den Ball weit und hart kickt.



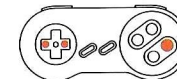
### Er kann den Ball anschneiden!

Drücke nach `OBEN` auf dem Steuerkreuz und in die Richtung in die Soccer Kid gerade schaut, um ihn den Ball anschneiden zu lassen.



### Er kann beide Füße benutzen!

Drücke und halte die `A` Taste, dann drücke auf dem Steuerkreuz in die entgegengesetzte Richtung in die Soccer Kid gerade schaut, um die Füße zu wechseln.



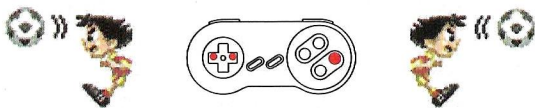


## SO STEUERT MAN SOCCER KID

### Er kann Kopfbälle im Flug machen!

Diese Bewegung verlangt etwas mehr Übung, als die meisten anderen. Kick den Ball gerade nach oben, dann springe, drücke und halte die `A` Taste und drücke dann auf dem Steuerkreuz in die Richtung in die Soccer Kid gerade schaut, damit er den Ball in der Luft köpft - aber nur wenn der Ball in der Nähe seines Kopfes ist.

Ein Bonus von 400 Punkten wird vergeben, für jeden Gegner, der im Spiel mit einem fliegendem Kopfball beseitigt wurde.



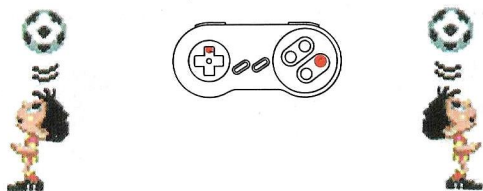
### Er kann auf dem Ball balancieren! (noch mal)

Drücke und halte die `A` Taste, dann drücke nach `UNTEN` auf dem Steuerkreuz, damit Soccer Kid auf dem Ball steht. Um Soccer Kid dazu zu bringen vom Ball herunterzugehen, laß die `A` Taste los und drücke auf dem Steuerkreuz nach `LINKS`, `RECHTS` oder nach `UNTEN`.



### Er kann den Ball köpfen!

Drücke und halte die `A` Taste, dann drücke nach `OBEN` auf dem Steuerkreuz, damit Soccer Kid den Ball auf seinem Kopf hat. Um Soccer Kid dazu zu bringen den Ball fallen zu lassen, laß die `A` Taste los und drücke auf dem Steuerkreuz in irgendeine außer in die entgegengesetzte, in die er gerade schaut.

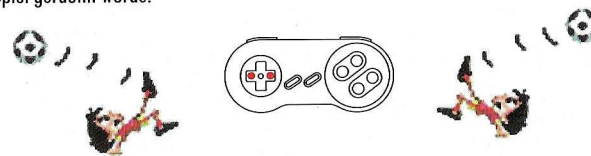


## SO STEUERT MAN SOCCER KID

### Er kann Fallrückzieher machen!

Wenn Soccer Kid den Ball auf seinem Kopf hat, drücke auf dem Steuerkreuz in die entgegengesetzte Richtung in die Soccer Kid gerade schaut, um ihn einen Fallrückzieher ausführen zu lassen.

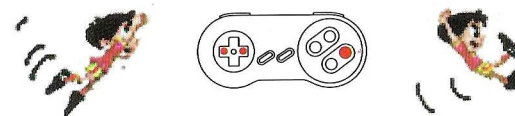
Ein Bonus von 800 Punkten wird gegeben, für jeden Gegner der mit einem Fallrückzieher aus dem Spiel geräumt wurde.



### Er ist ein richtiger Schwinger!

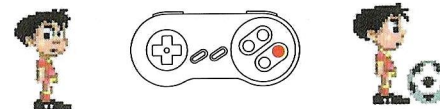
In manchen Abschnitten muß Soccer Kid Seile benutzen um über Abgründe zu schwingen. Damit Soccer Kid auf ein Seil springt, schätze nur den Zeitpunkt seines Sprunges ein, so daß er mit dem Ende des Seiles zusammenstößt.

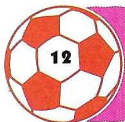
Drücke das Steuerkreuz in die Richtung des Schwunges, um ihn zu beschleunigen. Drücke das Steuerkreuz in die entgegengesetzte Richtung um den Schwung zu verlangsamen. Drücke die `A` Taste, damit Soccer Kid vom Seil springt.



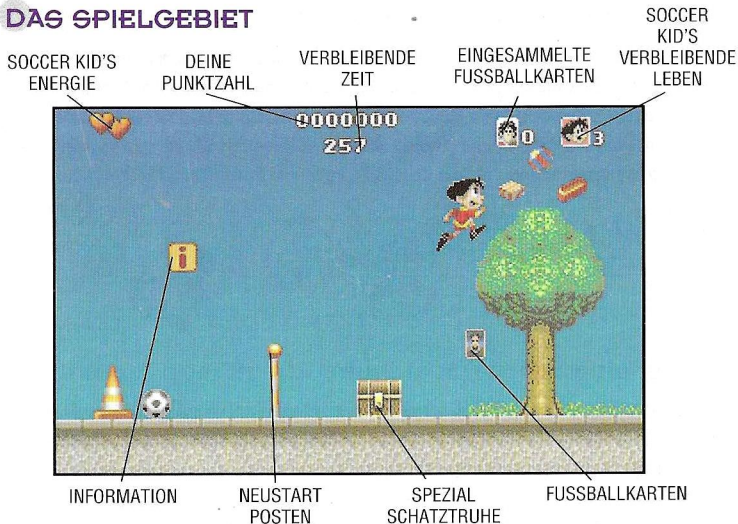
### Neue Bälle bitte

Es nicht gerade ungewöhnlich, daß auch mal Soccer Kid seinen Ball verliert. Aber verzweifle nicht! Wenn Soccer Kid still steht, drücke und halte die `A` Taste ungefähr eine Sekunde lang, um einen neuen Ball ins Spiel zu bringen. Beachte, daß, wenn du eine Szene schaffst und du weniger als zehn Bälle gebraucht hast, du einen Bonus am Ende des Levels erhältst.





## DAS SPIELGEBIET



## Soccer Kid's Energie

Soccer Kid beginnt das Spiel mit zwei Herzen, aber wenn er mit einem Gegner oder etwas dieser Art zusammenstößt, verliert er eins von den Herzen. Extra Energie und sogar extra Herzen können aufgesammelt werden. (Siehe: "Schnapp es dir!") Soccer Kid's Leben ist verloren, wenn er keine Herzen mehr besitzt. Soccer Kid's Energie wird aufgefüllt, sobald er eine Szene geschafft hat.

## Verbleibende Zeit

Soccer Kid muß jede Szene innerhalb einer begrenzten Zeitspanne schaffen, Bonus Punkte für die verbleibende Zeit am Ende einer Szene. Auf normaler Stufe des Spieles wird Soccer Kid auch ein Leben verloren, wenn die Zeit abgelaufen ist. Im 'ÜBUNGS' Modus kann er weiterspielen, sogar wenn die Zeit abgelaufen ist.



## Deine Punktzahl

Punkte werden erzielt, indem man Gegner aus dem Spiel räumt, Bonusgegenstände aufammelt und so weiter. Ein Extraleben bekommt man für jede 100.000 Punkte, die man gesammelt hat. Ein Schuß erlaubt es dir einen Gegner zu töten, eine Schatztruhe zu öffnen, oder etwas ähnliches.

## Eingesammelte Fußballkarten

Du mußt alle elf Fußballkarten einsammeln, um dich für das Bonusspiel zu qualifizieren, wo du versuchen kannst ein Stück des Weltmeisterschaftspokals zu bekommen. Erinnerung daran, daß jedes Land drei Szenen hat. Die Zahl auf der linken Seite zeigt die Anzahl der verbleibenden Karten in der jeweiligen Szene. Die Zahl auf der rechten Seite zeigt, wieviel Karten du in dem jeweiligen Land eingesammelt hast. Wenn du alle Karten gesammelt hast, wird eine Null auf der linken Seite und eine Elf auf der rechten Seite gezeigt. Beachte, daß die Anzahl der Karten in der jeweiligen Szene nicht angezeigt wird, bis du diese Information gefunden hast.

**Denk dran: Hol dir Alle!**

## Leben

Du beginnst mit drei Leben, aber Extraleben können auf dem Weg eingesammelt werden. Wenn keine Leben mehr übrig sind, ist der letzte Atemzug gemacht und alles ist hin...bis zum nächsten Mal.

## Information

Kick den Ball in dieses Symbol, um Informationen über die jeweilige Szene zu erlangen.

## Neustart Posten

Sollte Soccer Kid einen dieser Posten berühren, wird er zu diesem Punkt zurückkehren, statt die jeweilige Szene vom Anfang zu wiederholen, wenn ein Leben verbraucht ist.

## Spezial Schatztruhe

Kick den Ball gegen die Schatztruhe bis sie explodiert. In jeder dieser Schatztruhen wirst du ein Power Up einer bestimmten Art finden. Für weitere Details siehe "Schnapp es dir!"



## DAS SPIELGEBIET

### Die Punktetafel

Sobald du eine Szene geschafft hast, werden dir Bonuspunkte für die Anzahl der eingesammelten Fußballkarten, die Anzahl der nicht verlorenen Bälle und der verbleibenden Zeit gegeben. Dir werden außerdem Punkte gegeben für die Anzahl der ausgeführten Trickschüsse, die du gemacht hast um einen Gegner vom Spiel zu räumen oder um eine Schatztruhe zu öffnen.



### Das Bonuspiel

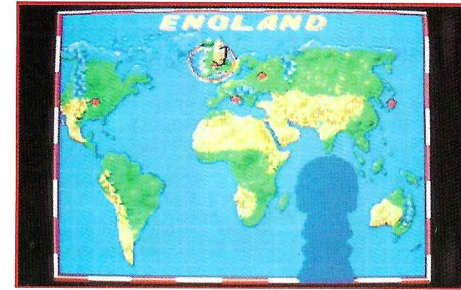
Wenn du es geschafft hast alle elf Fußballkarten des jeweiligen Landes einzusammeln, kannst du das Bonusspiel spielen und dabei versuchen ein Stück des Weltmeisterschaftspokals zu erlangen. In jedem Bonusspiel gibt es 50 Gegenstände die du einsammeln kannst (die verbleibende Anzahl wird dir in der oberen linken Ecke des Bildschirms angezeigt), bevor ein Stück des Weltmeisterschaftspokals unter dem großen, blitzartigen Pfeil auftaucht. Achte auf die verbleibende Zeit!



## HALT MAL AN !

### Die Karte

Die Karte zeigt Soccer Kid`s Reise zwischen den Ländern.



## Halt mal an !

Vielleicht benötigst du ja mal eine Pause, in diesem Fall drücke die `START` Taste, um die Handlung einzufrieren. Das Wort "PAUSE" wird erscheinen. Um das Spiel fortzufahren, drücke erneut die "START" Taste.

Man muß fünf Länder besuchen. In jedem Land gilt es drei Szenen zu schaffen. Mit den Hindernissen wirst du Gruben, sich bewegende Plattformen, einstürzende Plattformen und Spitzen, die nicht nur Soccer Kid verletzen, sondern auch seinen Fußball zerplatzen lassen. Siehe dich nach geheimen Passagen um, wo du Bonusgegenstände finden kannst...und manchmal auch Fußballkarten!



## ENGLAND

### Londoner Ostende

Soccer Kid`s Reise beginnt im Osten Londons. Nimm dich in Acht vor Derek dem Bauarbeiter, Stoo`s psychopathischen kateboardfahrer und den Ratten in der Kanalisation.



### Altstadt

Hier geht es ein bißchen ruhiger zu, aber es ist auch kein Spaziergang im Park, achte auf Simon`s lausige Radfahrer und die tollwütigen Hunde, die durch die Straßen streunen.



### Londoner Westende

Zurück zum Gedränge und Verkehr der Stadt. Wenn du ans Ende kommst, nimm dich vor Gareth, einem kämpferischem Rugbyspieler in Acht.



## ITALIEN

### Die Riviera

Es ist schwer den wahnsinnigen Mopedfahrern zu entgehen, die gerade am Strand rauf und runter fahren.



### Römische Ruinen

Im einstürzenden Gebäude, wirst du schwingende Zertrümmerkugeln, tödliche Pfeile, giftige Schlangen und (SCHLUCK!) Geister finden.



### Die Venezianischen Gewässer

Ein wunderschöner Strand und eine ärmliche Darbietung des Weltbekannten Opernsängers Paverelli. Er haßt Fußbälle und Kinder. Oh Mann!





## DIE LÄNDER UND IHRE EINWOHNER

### RUSSLAND

#### Moskau

Es schneit gewaltig, aber da gibt es eine ganze Menge, das dich warmhält. Renne auf keinem Fall in die slawischen Pferdeschlitten oder in die Eichhörnchen.



#### Das Schlachtschiff

Nimm dich vor den dicken Kanonen in Acht - die, in den Händen der verrückten Matrosen.



#### Roter Platz

Der Schnee fällt gerade und die Russischen Turnkämpfer sind bereit zum Kampf.



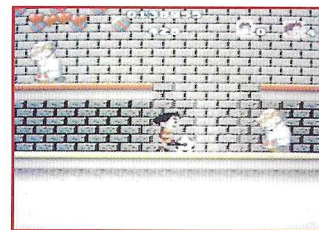
## DIE LÄNDER UND IHRE EINWOHNER



### JAPAN

#### Nagoya

Soccer Kid muß sich hier wirklich in Acht nehmen, nicht alle der Roboter sind ruhiggestellt. Außerdem gibt es da noch den verrückten Professor, bewaffnet mit seiner neuesten Erfindung.



#### Hochgeschwindigkeitszug

Bereite dich auf eine Hochgeschwindigkeitszugreise vor, die du niemals vergessen wirst. Vermeide die Brikett werfende Maulwürfe und die ruhelosen Roboter. Und achte auf die Signalposten, man wird dich warnen, also halte dich bereit, dich zu ducken.



#### Tokyo

Laß nicht zu daß die Feuerbälle, die Funken und die Zerstampfer ihre Spuren hinterlassen. Suche die geheimen Tunnel und nimm dich vor Sarky, den durchgedrehten Sumo Ringer in Acht.



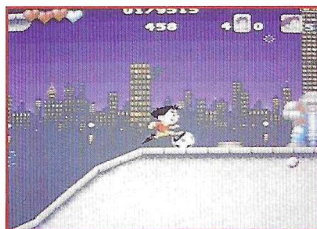


## DIE LÄNDER UND IHRE EINWOHNER

### USA

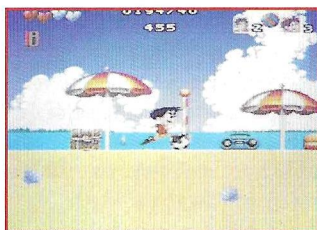
#### New York

Soccer Kid ist definitiv Straßentauglich, aber kannst du das auch beweisen? Nimm dich vor den fallenden Steinen, den Arbeitern auf der Straße und Ricky's Hochroller in Acht.



#### Kalifornien

Fallende Kokosnüsse und hüpfende Strandbälle sollte man vermeiden. Und auch die verrückten, springenden Spanner und die Alligatoren sollte man aus dem Weg gehen.



#### Chicago

Hier ist nicht gerade ein sicheres Plätzchen. Ratten rennen in den Abwässerkanälen hin und her und streunende Hund rennen wahllos in den Straßen herum. Aber auf die Palme wird dich Chuck bringen, der durchgedrehte, amerikanische Footballer.



## SCHNAPP ES DIR!

Renne oder springe in die folgenden Gegenstände, oder benutze den Ball dazu sie aufzusammeln.



#### Extra Zeit

Sammle extra Einheiten von Zeit, um Soccer Kid zu helfen, die Szene zu schaffen.



#### Extra Ausdauer

Hab ein Herz...Soccer Kid kann ein Maximum von fünf Herzen besitzen, was soviel bedeutet wie daß er mehr Treffer von etwas Schlechten vertragen kann.



#### Extra Energie

Soccer Kid's Energie Level wird um eins erhöht.



#### Unverwundbarkeit

Dieser Effekt ist nur zeitlich begrenzt. Soccer Kid blinkt während er unverwundbar ist. Eigentlich ist er nicht ganz unverwundbar: Er kann sich immer noch an den Spitzen verletzen.



#### Extra Leben

Sammle eins dieser um ein extra Leben zu erhalten.



#### Rennstiefel

Sobald Soccer Kid diese besitzt, rennt er doppelt so schnell und ist zudem noch unverwundbar -aber er sollte trotzdem auf die Spitzen Acht geben.



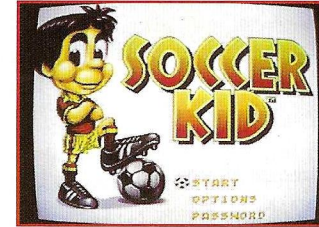
## RATSCHLÄGE ZUM SPIELEN

- \* Bevor du spielst, mache dich mit Soccer Kid`s Eigenschaften und Kontrollmöglichkeiten vertraut.
- \* Eine Szene enthält möglicherweise mehr als ein Informationssymbol. Versuche sie immer mit dem Ball abzuschließen, sobald du sie siehst.
- \* Kick den Ball über Gruben mit Spitzen -es könnte dein Leben retten!
- \* Kick den Ball geradeaus, vielleicht triffst du ja einen Gegner, der sich außerhalb des Bildes befindet.
- \* Schau nach unten bevor du dich in eine Schlucht fallen läßt -es könnte gefährlich für dich werden!



## SOCCER KID™

Wurde für sie gemacht von: Ocean Europe Ltd. in Zusammenarbeit mit Krysalis Software Ltd.



**Spielentwurf:**

Neil Adamson  
Nigel Little  
Matt Furniss

**Programmierung:**

John Stevens  
Andy Ware

**Graphik Zeichner:**

Neil Adamson  
Paul Dobson

**Musik:**

Matt Furniss

**Musikalischer Bearbeiter:**

Shaun Hollingworth

**Echtzeit Ballogik:**

Peter Harrap



**SOCCER KID™**

**Produziert Von:**

James Hawkins

**Vielan Dank:**

Gary Bracey  
Tony Kavanagh

Copyright © 1994 Ocean Europe Ltd. All rights reserved.  
Licensed from Krysalis Software Ltd.

Im deutschen Exklusiv-Vertrieb von LAGUNA.

LAGUNA VIDEOSPIELE

Am Südpark 12

W - 6092 Kelsterbach

(65451 Kelsterbach ab dem 01.07.93)

Tel. 06 107 / 930-200

Fax 06 107 / 930-230

Wenn Sie Fragen zu unseren Spielen haben, helfen Ihnen unsere Spieleexperten gerne weiter. Rufen Sie von Montag bis Freitag (15.00 bis 18.00 Uhr) die Rufnummer 06 107 / 62 067 an oder senden Sie uns einen Brief mit Rückporto.